**Elaboração das questões**, uma por integrante do grupo:

**1ª**: Um dos primeiros passos para controlar a mudança é identificar os itens de *software* a serem controlados. Isso envolve, entre outros elementos, entender que a configuração de *software* se trata de uma

a) agregação ou item de *hardware*ou *software*ou ambos projetados para serem gerenciados como uma única entidade.  
b) instância identificada de um item de *software*.  
c) versão específica de um item que foi acordada como tal.  
d) versão formalmente aprovada de um item que é formalmente designado e corrigido em um momento específico durante o ciclo de vida do item.  
e) característica funcional e física do *hardware* ou *software*, conforme estabelecido na documentação técnica ou obtido em um produto.

**2ª**: O processo de Gerência de Configuração de *Software* é definido por quatro funções básicas, a saber:

a) Armazenagem, Utilização, Alteração e Personalização.  
b) Classificação, Agrupamento, Utilização e Manipulação.  
c) Identificação, Documentação, Controle e Auditoria.  
d) Públicas, Privadas, Atribuídas e Herdadas.  
e) Usuário, Sistema, Ambiente e Desempenho.

**3ª**: No processo de desenvolvimento de *software*, o gerenciamento da configuração de *software* envolve identificar a sua configuração

a) antes do início do ciclo de vida  
b) apenas no início do ciclo de vida.  
c) somente ao final do ciclo de vida.  
d) em pontos predefinidos no tempo durante o ciclo de vida.  
e) apenas uma vez antes de se encerrar o ciclo de vida.

**4ª**: Considere as seguintes assertivas sobre a Gerência de Configuração de Software:  
I- Um baseline somente pode ser alterado por processos formais de controle de alteração.   
II-O controle de versões pode ser descrito pelo grafo de evolução do software.   
III-A inserção de um objeto no repositório (check-in) necessariamente invoca o mecanismo de controle de versão.

As assertivas corretas são:

a) somente I;  
b) somente II;  
c) somente II e III;  
d) somente I e II;  
e) I, II e III.

GABARITO:

1ª: e  
2ª: c  
3ª: d  
4ª: e